



SceneManager - V2.2.0

SceneManager permet l'activation ou désactivation très rapide de scènes et groupes de scènes, pour plusieurs installations de X-Plane, sans aucune copie ni déplacement de fichiers, tout en ne conservant qu'un seul exemplaire de chaque scène sur vos disques durs.

Il permet aussi de partager la volumineuse "Global Scenery" entre plusieurs installations d'X-Plane.

SceneManager ne fonctionne que sous Windows.

1. Fonctionnement

SceneManager gère les activations et désactivation de scènes par le biais de **liens symboliques** qu'il crée ou supprime dans le dossier **Custom Scenery** de chaque installation de X-Plane.

Un **lien symbolique** n'est qu'une redirection, un "alias", qui permet de faire apparaître dans un "dossier virtuel" le contenu d'un autre dossier placé ailleurs.

Dans l'explorateur Windows comme pour X-Plane et les autres applications, rien ne différencie un **lien symbolique** du **dossier réel** vers lequel il pointe.

Par contre, supprimer un lien symbolique ne supprime que la redirection, le dossier pointé n'est pas touché.

2. Création de votre bibliothèque

Afin de simplifier sa gestion et d'éviter tout risque de mélange, votre *bibliothèque* devrait être placée hors des dossiers d'installations d'X-Plane. Ce pourrait par exemple être un dossier nommé "Bibliothèque Scènes" placé à la racine d'un disque, pas nécessairement celui contenant X-Plane.

Vous pouvez aussi répartir votre *bibliothèque* sur plusieurs disques.

Dans chacun des dossiers *bibliothèque*, vous pouvez créer autant de sous-répertoires que voulu pour classer vos scènes. L'important est que chaque scène ne soit stockée qu'en un seul exemplaire, SceneManager vous permettra de les grouper différemment pour les utiliser.

Astuce : séparez les scènes qui ne fonctionnent que pour une version de X-Plane de celles qui ne fonctionnent que pour une autre version.

Créez votre ou vos dossiers *bibliothèque*, puis déplacez y toutes les scènes qui se trouvaient dans les dossier "Custom Scenery" de toutes vos versions d'X-Plane installées.

Procédez de même avec les dossier "Global Scenery".

3. Installation de SceneManager.exe

Placez **SceneManager.exe** dans un dossier de votre choix, par exemple à la racine de votre dossier *Bibliothèque*. Evitez le dossier "Program Files" qui va poser problème : un programme n'a pas le droit d'y créer un fichiers de travail.

Créez un raccourci sur le bureau à côté de celui de X-Plane si vous le souhaitez.

Chaque fois que vous quitterez SceneManager, toute sa configuration sera sauvee automatiquement dans le fichier **SceneManager.ini**, créé dans le même dossier que SceneManager.exe. Pensez à en faire une sauvegarde.

SceneManager n'utilise pas la base de registre et ne crée pas d'autre fichier.

Pour utiliser SceneManager dans une autre langue que le français, vous pouvez télécharger [sur le site](#) une archive contenant un fichier langage. Après désarchivage, le fichier obtenu doit s'appeler **SceneManager.Ing** et être placé dans le même répertoire que SceneManager.exe, sinon il sera ignoré.

Si SceneManager.Ing n'existe pas pour votre langue, vous pouvez le traduire facilement : c'est un fichier texte. Transmettez moi votre fichier et je l'ajouterai sur le site. Utilisez le lien "webmaster" en bas et à droite des pages du site.

4. Utilisation

Lancer **SceneManager**. il va afficher une fiche vide.

4.1 Ajout des dossiers de X-Plane à gérer

Pour chacune de vos installations de X-Plane, cliquez sur le bouton "Ajouter un dossier X-Plane" et sélectionnez le dossier X-Plane que devra gérer SceneManager.



4.2 Ajout des scènes et groupes depuis votre bibliothèque

Vous pouvez créer des groupes de scènes, qui seront toutes activées ou désactivées en un clic.

Par exemple, vous pouvez créer un groupe contenant une région avec ses scènes propres (villes, aéroports, routes, etc) et ses fichiers zonephoto, un groupe contenant toutes les scènes nécessaires à un vol, etc...

Une même scène peut figurer dans plusieurs groupes, le nombre de groupe n'est pas limité,.Vous pouvez aussi copier des groupes dans d'autres, comme par exemple copier les groupes "France" et "Espagne" dans un groupe "Paris-Madrid" pour l'occasion d'un trajet, ce qui vous permettra d'activer ou retirer toutes les scènes en 2 clics.

SceneManager gère les deux dossiers **Custom Scenery** et **Global Scenery**, au travers de deux onglets séparés. Vous n'utiliserez probablement l'onglet **Global Scenery** qu'une seule fois, pour partager le (volumineux) contenu de la Global Scenery de votre *bibliothèque* entre plusieurs installations de X-Plane.

Créez un nouveau groupe de scènes avec le bouton **Créer un groupe** (de premier niveau) ou **Créer un sous-groupe** (dans un groupe déjà sélectionné), nommez le à votre convenance.

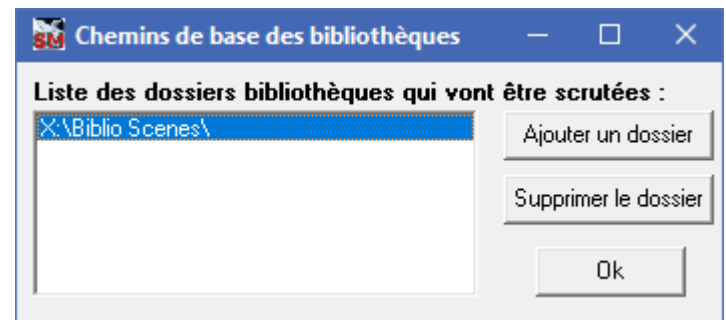
Placez des scènes dans ce groupe avec le bouton "**Ajouter une/des scène(s)**". SceneManager ajoutera dans le groupe toutes les scènes qu'il trouvera dans le dossier que vous aurez sélectionné.

S'il contient plusieurs niveaux, il créera un sous-groupe pour chaque dossier du disque dur pour en reproduire l'arborescence.

Vous pouvez aussi ajouter des scènes, des groupes de scènes (sélection multiple) ou des dossiers de scènes dans un groupe **en les faisant glisser avec la souris depuis un explorateur windows** (drag-drop).

Note : les groupes de SceneManager (et leur contenu) sont complètement indépendant des structures de répertoires de vos dossiers *bibliothèque*. Déplacer une scène ou un groupe dans SceneManager ne les déplace pas sur vos disques

Le bouton **Ajouter les scènes orphelines** analysera les dossiers contenant la *bibliothèque* et ajoutera dans le groupe sélectionné toutes les scènes qui ne sont présentes dans aucun autre groupe. Avant d'effectuer le scan, une fiche vous montrera les dossiers qui seront analysés, vous pourrez en ajouter ou en ôter.







4.3 Activation / désactivation de scènes dans X-Plane

a) Sélectionnez la version d'X-Plane à gérer.

b) Sélectionnez une scène, un groupe, ou même plusieurs éléments en tenant la touche Ctrl appuyée, puis cliquez sur le bouton **Activer la/les scènes** (ou **Désactiver la/les scènes**). Toutes les scènes sélectionnées ou présentes dans les groupes sélectionnés sont ajoutées via des liens symboliques (ou ôtées) du dossier **Custom Scenery** de l'installation X-Plane sélectionnée.

c) Quittez SceneManager et lancez la version d'X-Plane sélectionnée d'un clic sur le bouton du même nom.

Icônes :

-  Ce groupe n'est pas manipulable par le biais de SceneManager. Il contient les scènes copiées directement dans le dossier correspondant à l'onglet, sans utiliser de lien symbolique.
-  La scène ou le groupe est disponible en librairie mais n'est pas activée dans l'installation de X-Plane sélectionnée.
-  La scène est activée. Pour un groupe, toutes ses scènes sont activées.
-  Le groupe contient des scènes activées, mais toutes ne le sont pas.

- ? La scène n'existe plus dans la *bibliothèque*. Elle a peut-être été déplacée ou renommée ? Un groupe affiche cette icône superposée aux autres s'il contient au moins une scène absente de la bibliothèque.

5. Utilisation avancée

5.1 Menu contextuel vs panneau des boutons

SceneManager dispose d'un menu contextuel (click droit de la souris) qui permet d'effectuer toutes les opérations disponibles via le panneau de boutons. Vous pouvez le masquer pour avoir plus de place pour l'arbre des groupes et scènes.

5.2 Contenu du fichier SceneManager.ini

Le fichier SceneManager.ini est un fichier texte qui peut être édité à la main. Il contient :

- Ligne 1 : Version du fichier (NE PAS CHANGER !)
- Ligne 2 : Position X, Y, Largeur et Hauteur de la fenêtre de SceneManager
- Ligne 3 : Nombre d'installations d'X-Plane gérées, N° de la sélection active
- 1 ligne par version de X-plane gérée contenant son chemin d'installation
- 1 ligne comportant plusieurs indicateurs :
 - (ajout V3) 1 si Tri Auto est coché, 0 sinon, suivi de
 - (ajout V4) 1 si le panneau latéral est masqué, 0 sinon, suivi de
 - (ajout V5) 1 si scenery_pack.ini est supprimé automatiquement, 0 sinon.
- 1 ligne par scène ou par groupe de scène pour l'onglet Custom Scenery, avec ces conventions :
 - une ligne qui commence par "+" est un groupe dont le nom suit, qui est replié (avec l'icône [+])
 - une ligne qui commence par "*" est un groupe dont le nom suit, qui est déplié (avec l'icône [-])
 - une ligne qui commence par "=" est une scène dont le chemin dans la *bibliothèque* suit. Cette scène fait partie du dernier groupe cité
 - une ligne qui commence par "-" indique la fin du groupe précédemment ouvert.
- (ajout V5) 1 ligne qui commence par un "-" (fin de Custom Scenery)
- (ajout V5) 1 ligne par scène ou par groupe de scènes pour l'onglet "Global Scenery", avec les mêmes conventions que pour l'onglet "Custom Scenery".

En cas de modification dans votre répertoire *librairie* (déplacement de fichiers, renommage, réorganisation, ...), il peut être plus rapide de renommer des chemins avec un éditeur de texte plutôt que de recréer le contenu de vos groupes.

6. Historique des versions publiques

- **Version 1.0.1**

- Ajout possibilité déposer des scènes par drag-drop depuis l'explorateur Windows.
- Fusion des deux boutons "Supprimer un groupe" et "Enlever une scène"
- Prise en charge de la sélection multiple pour la suppression

- **Version 2.0.1**

- Ajout de la prise en charge du dossier Global Scenery de X-Plane 10.
- Ajout de la fonction "Ajouter les scènes orphelines".

- **Version 2.2.0**

- Ajout de la possibilité de suppression de scenery_pack.ini
- Ajout du menu contextuel et de la possibilité de masquage du panneau de boutons latéral
- Ajout de la localisation grâce au fichier SceneManager_Ing.ini